**Projeto Coisas Emprestadas**

O objetivo é desenvolver um sistema web utilizando HTML, CSS, PHP e MySQL, para fazer o cadastro de usuários e itens emprestados e permitir o login dos usuários cadastrados, sendo pelo menos um deles administrador do sistema, aplicando estilos gráficos que enriqueçam sua visualização (cores, formas, bordas etc.). O projeto deve ser dinâmico, possibilitando a interação com o usuário por formulários e parâmetros.

O sistema será utilizado para informar para quem algo foi emprestado, devendo atender aos seguintes itens:

* Realizar o cadastro dos usuários e dos itens.
* Realizar o login do usuário.
* Permitir ao usuário acessar/configurar seus dados, que ficam salvos.
* Realizar o cadastro do item emprestado, data e contato do destinatário.
* Opcionalmente, pode haver a data de devolução combinada.
* Na tela inicial, mostrar lista dos itens emprestados e permitir clicar em botão para cadastrar um novo empréstimo.
* Após a data combinada, o item deve ficar destacado na lista de empréstimo; se não houver data determinada, deve-se destacar também.
* Quando algo for devolvido, deve ser marcado no sistema, que irá salvar a data.
* Opcionalmente, pode gerar relatórios de itens emprestados pendentes.

**Na etapa 1**, começaremos a conhecer HTML, sua evolução histórica e suas estruturas para a criação e formatação de páginas web, trabalhando com vínculos, formulários, listas e tabelas, reconhecendo as declarações HTML e aplicando os conceitos de HTML5, identificando e empregando suas respectivas tags. Começaremos a elaborar páginas HTML com as corretas definições e conceitos.

**Na etapa 2**, integraremos logicamente estruturas HTML e CSS no processo de design da página web. Aplicaremos a acessibilidade à página de texto em HTML5, gerando resultados mais simples, rápidos e organizados dos layouts, podendo identificar e definir estilos CSS.

**Na etapa 3**, resolveremos problemas estruturados básicos, com estruturas de controle, mediante conceitos e aspectos básicos da linguagem de programação PHP, com os tipos de dado, declaração e atribuição de variáveis e constantes, operadores e funções simples.

**Na etapa 4**, trabalharemos com problemas estruturados mais complexos com estruturas de seleção e repetição, utilizando comandos de seleção e repetição essenciais no desenvolvimento da lógica, além de conhecer sua sintaxe, devida implementação e características, como também os operadores condicionais. Faremos a criação e utilização de formulários, manipulando os dados e enviando para o PHP e conhecendo seus métodos de comunicação.

**Na etapa 5**, resolveremos problemas com passagem de parâmetros e retornos de função, procurando empregar diferentes recursos e identificar sistemas web no modelo cliente-servidor, trabalhando com banco de dados e sua conexão com PHP, cookies, sessões e alguns comandos avançados do PHP.

É sempre importante seguir a ordem cronológica de cada etapa, cumprindo todas as atividades previstas, a fim de um encadeamento lógico para o entendimento completo e atingimento do resultado final.

 O processo de desenvolvimento desta ATP possibilitará a você obter os seguintes resultados de aprendizagem:

 -  Codificar e integrar logicamente estruturas HTML e CSS em processo de design de página web.

 -  Resolver problemas estruturados, codificando com estruturas de controle, funções, passagem de parâmetro e retornos, por meio de linguagem de programação web PHP.

Um bom trabalho e saiba que, com isso, você estará capacitado a iniciar sua jornada no mundo do desenvolvimento de sistemas web utilizando HTML, CSS, PHP e MySQL.